

# INFORMATIQUE BEPC-SESSION 2024

---

## I. Connaissance des logiciels, du matériel et des réseaux informatiques

Votre ami souhaite créer un cybercafé pour offrir les services suivants: saisie des textes, impression et numérisation des documents, et recherches sur Internet. Il vous sollicite pour l'aider à produire un état des équipements matériels et logiciels permettant d'offrir ces services.

En vous basant sur le texte ci-dessus et à l'aide connaissances, répondre aux questions suivantes :

i. Citer un équipement qui permet:

- 1.1 L'impression des documents ;
- 1.2. La numérisation des documents ;
- 1.3. La connexion au réseau Internet.

2. Définir le terme : logiciel A lot

1 3. Parmi les logiciels de la liste suivante: MS Word, Mozilla Firefox, Windows XP, identifier celui qui permet de :

- 3.1 . Assurer le fonctionnement de l'ordinateur.
- 3.2. Saisir du texte.
- 3.3 Naviguer sur internet.

4. Nommer un équipement qui permettra à votre ami d'arrêter en toute sécurité les ordinateurs du cybercafé après une coupure de l'énergie électrique.

## II. Organisation et traitement de l'information, algorithmique

Votre ami a organisé des informations contenues dans les ordinateurs sous forme de fichiers. Ces informations sont représentées sous la forme binaire c'est-à-dire 0 et 1.

En vous basant sur le texte et à l'aide de vos connaissances, répondre aux questions suivantes :

1. Définir le terme : Fichier.
2. Citer une opération qu'on peut effectuer sur un fichier.
3. Effectuer la conversion suivante :  $(31)_{10} = (\dots\dots\dots)_2$
4. Observer l'algorithme suivant:

Algorithme Réussite

Variable Note : réel ;

Début

Ecrire ("saisir une valeur ") ;

Lire(Note) ;

Si Note  $\geq 10$  alors

Ecrire (".vous avez réussi au BEPC") ;

Sinon

Ecrire (" vous avez échoué au BEPC") ;

Fin

- 4.1. Donner le nom de cet algorithme.
- 4.2. Donner dans cet algorithme :
  - 4.2.1. Le nom de la variable manipulée.
  - 4.2.2. Le nom de la structure de contrôle utilisée.
- 4.3. Déterminer le résultat après exécution de l'algorithme si Note= 13.

### **III Créativité et usages socio culturels du numérique**

Votre papa possède un téléphone multimédia qui lui permet de se connecter à Internet. De temps en temps, vous vous servez de ce téléphone pour faire des recherches et vous partagez les résultats obtenus avec vos camarades de classe à travers des voies électroniques.

En vous basant sur le texte ci-dessus et à l'aide de vos connaissances, répondre aux questions suivantes :

1. Donner la signification de l'expression : téléphone multimédia.
2. Donner deux exemples de voies électroniques par lesquelles vous allez envoyer les résultats de vos recherches à vos camarades.
3. Citer deux usages malsains des réseaux sociaux.